



ASOCIACIÓN ARGENTINA DE PESCA CON MOSCA

EXAMEN TEÓRICO

1. LA MECÁNICA DEL LANZAMIENTO CON MOSCA.

Posición del arco de lance. Longitud del movimiento de lance o amplitud del arco de lance.

Como se genera un loop. Tamaño del loop. Forma del loop.

2. EL EQUIPO.

La caña de mosca. El reel. La línea. El líder.

Tabla de equivalencia caña/línea. Balance del equipo.

3. LAS FORMAS EN EL LANZAMIENTO CON MOSCA

La empuñadura. Posición de las manos y del brazo.

Posición de los pies. Movimiento de la muñeca.

4. EL ROOL CAST.

Roll Cast básico. Roll cast cruzado. Roll cast largo.

5. EL CAST BÁSICO

El cast básico. Falsos casts. Cast cruzado.

La mano que sujeta la línea. Como se saca línea.

6. LA CAÑA DE MOSCA.

Concepto de rigidez y acción de una caña de mosca. Aplicación al lanzamiento. **7.**

LA LÍNEA.

Tipos. Clasificación. Numeración. Tipos de líneas para diferentes pescas. Su uso. **8.**

LEADER

Tipos. Construcción, fórmulas para construirlos y nudos tippet.

Nudo para la confección de leaders

9. EL VIETNO EN EL LANZAMIENTO.

Forma de lanzamiento según la dirección del viento. Como acomodar el tiro según el viento. Como aprovechar el viento.

10.EL DOBLE HAUL.

Su técnica. Forma de enseñanza. Utilidad

11.LA DERIVA DE LA CAÑA EN EL CAST Y EL CAST BELGA

Formas de deriva y su corrección. Cast Belga, realización. Forma de enseñanza. Utilidad

12.LANZAMIENTOS DE PRESENTACIÓN.

Lanzamiento en línea recta. Lanzamiento de línea floja.

Lanzamiento de rebote. Lanzamiento en serpentina.

El lanzamiento apilado. El lanzamiento extendido. El lanzamiento con curva positiva.

El lanzamiento con curva negativa



ASOCIACIÓN ARGENTINA DE PESCA CON MOSCA

Cuando se explica por primera vez la mecánica del lanzamiento al principiante, el instructor hace referencia a menudo a diferentes posiciones de las agujas del reloj para indicar la forma en que tomará la caña para formar el Arco de Lanzamiento Ej.: de 11 a

1. Un buen arco de lanzamiento requiere que Back cast y Forward cast trabajen juntos a lo largo de la línea recta; la dirección que mantenga esta línea recta determinará la posición del arco del lanzamiento así un lanzamiento paralelo requiere un lance simétrico a la perpendicular (entre 11 y 1). El arco de lanzamiento debe estar inclinado hacia atrás para obtener un lance delantero alto e inclinado hacia delante para obtener un lance trasero alto.

Debemos ajustar el tamaño del arco de lanzamiento en función de la flexión de la caña, de modo que la punta de la misma se desplace en una línea recta. Este grado de flexión de la caña de mosca está determinado por:

La cantidad de línea (masa) que encuentra en el aire.

La cantidad de energía que aplique el lanzador.

La rigidez de la propia caña.

De esto se deduce que cuanto más se doble la caña, más largo deber ser el golpe de lanzamiento para mantener la trayectoria recta de la punta de la caña. Sintetizando arcos cortos tiros cortos, arcos largos tiros largos.

El movimiento que se obtiene tirando de la línea para ponerla en movimiento en el aire y parando la caña en seco y permitiendo que la línea se extienda alejándose de la punta de la caña se denomina Golpe de lanzamiento; el arco en forma de “V” que describe la caña desde su posición inicial hasta su posición final se denomina Arco de lanzamiento); y la forma que adopta la línea en el aire se llama Loop. Un buen loop se forma al detener la caña con decisión al final del Golpe de lanzamiento.

La posición de la punta de la caña al final del Golpe de lanzamiento nos permitirá controlar el loop. Los loops angostos son más eficaces que los anchos porque ofrecen una menor resistencia al aire. Pero a veces es necesario realizar loop más abiertos, por ejemplo, cuando tenemos largos y delicados tippets.

Como dijimos la trayectoria de la punta de la caña durante el golpe de lanzamiento determina la forma del loop:

Trayectoria en línea recta generará un buen loop. Estos loop tienen la forma de una V o U acostada, son más eficientes aprovecha la energía al máximo y nos permiten obtener una máxima distancia de lanzado.

Trayectoria convexa genera un loop abierto o incluso no generaremos loop, haciendo que la línea colapse y aterrice apilado sobre sí misma (esto se produce porque el tirador falla al cargar la caña o porque usa un Arco de lanzamiento demasiado ancho)



ASOCIACIÓN ARGENTINA DE PESCA CON MOSCA

Trayectoria cóncava (plato hondo) generara Tailing loop, ocasionando que la línea colapse en el aire y también los llamados nudos de viento. La mayoría de las veces se forma por ejecutar un Arco de lanzamiento demasiado estrecho o por una forma errática de aplicación de energía en el golpe de lanzamiento.